

## TU COMPRA DEJA HUELLA

El taller se centra en el consumo como herramienta del cambio social, con el fin de promover la construcción de un mundo más sostenible. El juego consistirá en una compra simulada, eligiendo una serie de productos que después nos servirán para aclarar conceptos: sostenibilidad en elección de tipos de envase, tipo de agricultura, origen local o transportado de los productos, etc. Se trabajará la idea de la “huella ecológica” que genera la compra en función de los productos seleccionados.

